

程式設計師的日常

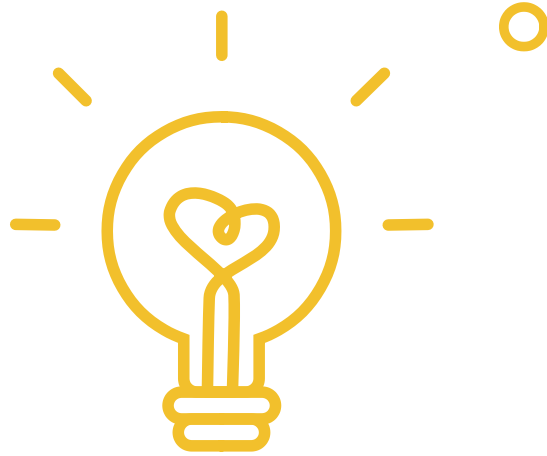
軟體工程的重要性

何智偉

Yellow Idea Template
for LibreOffice
Impress.
Credit by : @ealita.id,
2020.



關於我自己





01

關於軟體工程...

軟體工程是什麼？學界/業界做了什麼？

02

業界概況

不同的公司，不同的做法。我們可以從不同型態的企業，來看對於軟體工程的運用狀況。



03

不同角色

大體來說，軟體業不外乎經理，寫程式的人，和做測試的人，這些角色都在做那些事？



04

結尾

一些簡單的結論。問題？



什麼是軟體”工程”

白話文：有系統地解決寫軟體時大家會遇到的問題，如：

- 無法如期完工
- 超出預算
- 軟體的bug很多
- 人與人之間的合作





學術界的研究



把軟體開發當成是工程，用科學的方法來驗證如何寫軟體才能避免那些常見的問題。





業界的做法



參考學術研究，但同時承認軟體開發的多變性。現實，永遠不像學術那麼簡單。而且，軟體開發真的是”工程”嗎？





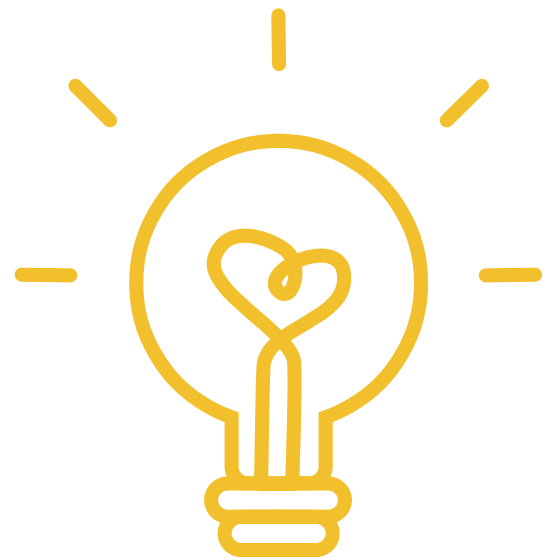
大體來說...

剛開始的新公司

成長中的公司

有成熟系統和眾多客戶的公司

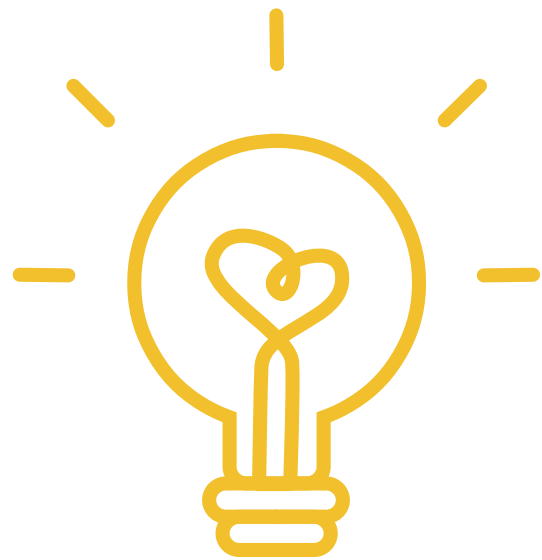
不容出錯的系統





做與不做

多做或少做一件事，就要多付成本，同時也可能帶來某些效益。一個好的軟體公司會時時改進和檢討。





不同角色

大致來說...

經理，管人或是物的人

寫軟體的人

測試的人





不同角色



經理



面試：重視決策的能力和與人溝通、相處的技能

不同的經理有不同的事：管人的經理，專案經理，
產品經理等等





開發人員

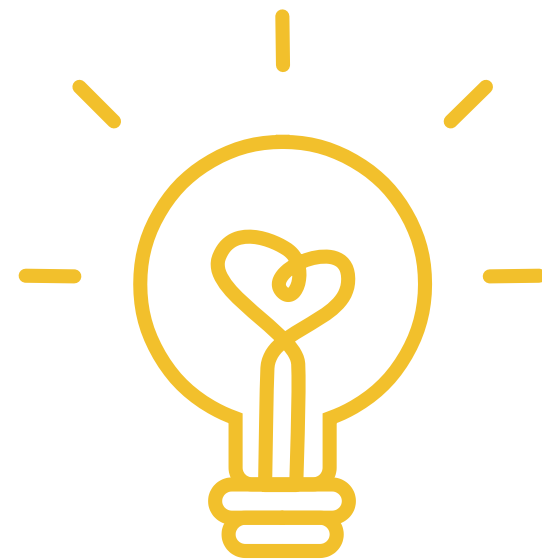


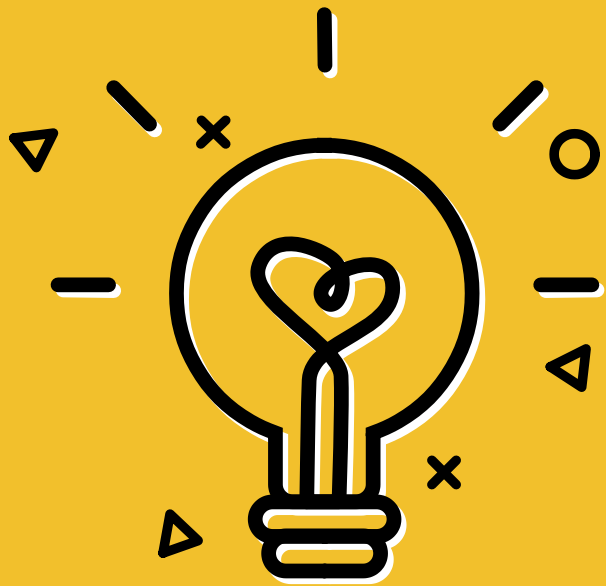
寫軟體的人、測試的人

面試：著重面對問題時的態度，有時會考當場解題 - 程式題，或是設計題。

近年的趨勢：會程式語言已是理所當然，除了程式外，要學會幾樣很專精的能力，如：

- 某些特定的framework
- 某些特定領域的知識，如AI，資料庫，統計等





感謝!